



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Posté par: blendlove

Contribution le : 5/7/2011 10:27:15

Citation :

paldwin a écrit:

Bah j'ai suivi un turn around trouvé sur internet pour la base et pis de toutes façons j'vois pas pourquoi les tortues et la girafes n'auraient pas le droit de se reproduire en eux :-p

Ah mais au contraire. Moi monsieur, je suis entièrement pour.

.

Citation :

paldwin a écrit:

: j'avais commencé le sculpt de la carapace et CRACKK! "blender a cessé de fonctionner"... bien sûr je suis assez intelligent pour oublier de sauvegarder régulièrement Et on recommence (motivé :-p)

De même pour mon petit train. J'ouvre le texture paint et PAFF! "blender a cessé de fonctionner"