



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Posté par: Tomx

Contribution le : 7/7/2011 9:32:03

:O Et là c'est le drame

J'ai commencé le sculpt et j'ai maintenant 9 149 161 vertices donc pour que mon ordi puisse suivre j'ai découpé mon modelé et je fais le sculpt par partie sauf que maintenant, si je fait un rendu, "Blender a cessé de fonctionner" :(et mon .blend fait 113mo donc c'est chaud pour vous l'envoyer :/

Ah et j'ai toujours le problème de ne pas pouvoir ajouter de textures... (mon ordi va finir par voler par la fenêtre j'ai racheté des pièces récemment et il n'arrête pas de planter...)