



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Posté par: Blackschmoll

Contribution le : 7/7/2011 9:40:46

9 149 161 vertices ??? Mais comment tu peux monter si haut ?(et surtout, pourquoi ?

) Ton basemesh est-il dense ?