



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]**

**Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]**

Posté par: Tomx

Contribution le : 7/7/2011 10:15:11

Alors ne me demande pas pourquoi mais je viens de réouvrir le .blend et le nombre de vertice est descendu à 662 858 vertices (et c'est sûrement le vrai nombre... je ne sais pas ce qu'il est passé

) mais mon problème est toujours là