



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]**

**Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]**

Posté par: Blackschmoll

Contribution le : 7/7/2011 10:24:23

Ça m'est déjà arrivé (le coup du plantage au rendu du sculpt). Du coup j'avais fais un append de mon mesh dans un nouveau fichier et c'était bien passé. Je ne sais pas si c'est la solution ou juste un coup de bol ou encore une coïncidence, mais ça se tente