



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Subject: Re: Paldwin [SCULPTY CONTEST #2]

Posté par: Blackschmoll

Contribution le : 7/7/2011 13:14:03

Un "append" ça sert à importer des éléments d'un fichier blend dans un autre. Ça peut être des objets (qui gardent leur modificateurs non appliqués), des matériaux, des groupes, des scènes entières. C'est très pratique. (ça se trouve dans file/append). Le link c'est un peu pareil, à la différence près que tu ne peux pas modifier les éléments importés directement dans le blend.

voilà voilà, sinon elle part bien ta tortue