



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Sauvegarder des propriétés : modifier un script python via le GE

Subject: Re: Sauvegarder des propriétés : modifier un script python via le GE

Posté par: pierre2911

Contribution le : 8/7/2011 15:44:17

Salut,

Écrire dans un script python est un mauvais moyen de sauvegarde. Pourquoi ? Parce que voilà : en quittant le jeu, tu perdras tout. Il faut en fait écrire dans un fichier texte : pas forcément un .txt, mais ce que tu veux : .sav, .pouet...

Pour y arriver (avec quand même une petite maîtrise de python), je te conseille de regarder [ici](#) et [là](#).

Bonne chance