



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Sauvegarder des propriétés : modifier un script python via le GE

Subject: Re: Sauvegarder des propriétés : modifier un script python via le GE

Posté par: Yunshi

Contribution le : 9/7/2011 22:58:46

Merci encore de ton aide

Je méditerai tout ça à tête reposée. Puis je viendrai poster à nouveau pour donner mes résultats, concluants ou non