



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: UV et éclairage**

**Subject: UV et éclairage**

Posté par: lapineige

Contribution le : 11/7/2011 16:40:40

Voilà salut a tous je post pour vous demandez un renseignement (

) que je n'ai pas trouvé sur le clan (faute de recherche ?

). Peut etre que certain connaissent, mais sur 3DS max il est possible de crée un UV pour certain objet qui produit de la lumière

: le GLOW map.

Est t-il possible de faire la même chose sur Blender ? Si oui comment ?

Merci des vos réponses

.

PS:Je suis sur 2.49 mais je commence doucement a passé en 2.5x car je bosse sur des projets (notamment de jeu) et je ne veux pas perdre du temps a réapprendre tout et je crain des modification pour les scripts et le game logic trop importante.