



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV et éclairage

Subject: Re: UV et éclairage

Posté par: tigerheart

Contribution le : 11/7/2011 20:47:29

pour ton réglage de lumière, tu pose ta texture comme pour la couleur en mode UV... mais là où tu coche la case col, tu as également le bouton emit(en 2.49) c'est celui ci qui te permet de régler la lumière.