



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Trailer Kerguelen [fini p.5]

Subject: Re: Trailer Kerguelen

Posté par: xemphra

Contribution le : 15/7/2011 15:10:31

Salut Glandelf,

tout d'abord bon courage pour ton projet. Je ne pense pas avoir le niveau suffisant (Patrice: tiens y'a de l'écho !?)

) mais je pense pouvoir t'aider sur certains points. Tout d'abord pour la Terre, Andrew Price a fait un bon tuto dessus sur Blender Guru, si tu veux améliorer le réalisme de notre chère vieille planète bleue. Ensuite pour la neige, je te conseille, comme tu l'avais dit, des particules en Newtonian et un Force Field Wind mais: non animé, et aussi un plane en collision pour éviter que les particules ne passent à travers. Ensuite tu rajoutes quelques Force Field Turbulence afin de simuler l'irrégularité de la chute des flocons de neige. Je te donne un .blend dès que je peux, xemphra