



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Trailer Kerguelen [fini p.5]

Subject: Re: Trailer Kerguelen

Posté par: ProUtus

Contribution le : 21/7/2011 10:12:41

Eh ben !!!

Moi j'ai viens de tomber sur ce WIP, et j'suis en total admiration...

Vraiment, BRAVO!!! Glandelf Le gérage des nuages de points, la, j'découvre totalementement...c'est époustouflant...

Sinon, je n'ai absolument rien contre t'as mer, j'la trouve très bien réalisée, mais si jamais tu y remet un jour, voici un lien avec une version de blender contenant un "modifier" Ocean, qui t'éviteras d'avoir à gérer un displace ou autre, et qui est très facile d'utilisation, pr un résultat assez bluffant...

L'idée du "generated camera shaking" (by itch) c'est excellent, merci aussi pour le lien...