



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Robots pour un jeu Vidéo

Subject: Robots pour un jeu Vidéo

Posté par: matiax

Contribution le : 24/7/2011 23:20:13

Bonjour. Je travaille depuis quelques temps sur un projet de jeu vidéo de Boxe avec un ami programmeur. Et j'utilise blender pour réaliser mes personnages (ainsi que les rings) Aujourd'hui j'ai envie de soumettre mes créations à vos avis. Voici trois jeunes robots
Gaeland > Lubjana > Eärvin

chaque model fait a peu près 1500-1700 poly
et fait appel pour le dépliage UV a une texture de 1000/1000 pixel

Voilà. Je lache mes gladiateurs a vos commentaires (impitoyables)