



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Robots pour un jeu Vidéo**

**Subject: Re: Robots pour un jeu Vidéo**

Posté par: matiax

Contribution le : 25/7/2011 9:31:48

Oui

ils ont tous le meme model de base. surtout au niveau des bounds et des articulations. j'ai eu un mal de chien à arriver alors que c'est un schéma très simple en fait. Du coup je me suis dit que j'allais surtout faire leur identité à partir de la texture. J'essayais d'obtenir des robots cohérents et colorés.

Donc ici nous avons Tom > Airin > Xeonie

Tom est un ancien robot livreur de pizza japonais. Malheureusement pour lui ( et pour les japonais ) Une catastrophe climatique à poussé les humains à fuir leur île abandonnant leurs androïdes sur place. Du coup se retrouvant inutile ce dernier robot s'est reconvertit dans les combats de boxe illégaux.( ce qui justifie sa présence en jeu )