



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Bike Dirt Kona Shred 2010

Subject: Re: Projet Bike Dirt Kona Shred 2010

Posté par: Husky51loverr

Contribution le : 26/7/2011 10:14:28

Ah ok, la c'est le maillage avec un subsurf sur rendu de 3, c'est normal que ça paraisse énorme. J'édite alors l'image wired, tu verras qu'il y en a déjà moins.

Mais du coup, je suis bien d'accord avec toi que ça reste quand même conséquent !

Effectivement, mes cercles de cylindre sont de 32 !

P.s: Sur l'image, même si le subsurf view est sur 1, je l'ai désactivé pour l'edit mode ;)