



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Einstein Albert

Subject: Re: Einstein Albert

Posté par: flocon28

Contribution le : 26/7/2011 18:38:18

Bon pour le nez manollo je sais pas trop si j'ai bien compris mais j'ai le mérite d'avoir essayé, ensuite j'ai testé une normal map (apres sculpt des rides)

Puis j'ai appliqué un SS et une AO en 0.2 et voila mr Einstein au musée grévin !!

Bon la normal map je vais la refaire en version caricature en fait pour pouvoir l'atténuer après si besoin car j'ai l'impression que suite au SS les rides s'estompent (tiens on dirait une pub !!)

Ensuite j'ai cru voir une option pouvant baker une normap directement sur le multires est-ce bien ça ? plus besoin de dupliquer l'objet ?

Ensuite les yeux aie aie je redoute en fait
Puis les surcils, affiner les réglages du SS et ensuite je sais pas

Des suggestions ou critiques ?

Et en vue 3/4: