



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Armature Weight Buggué ?**

**Subject: Armature Weight Buggué ?**

Posté par: Vi

Contribution le : 27/7/2011 7:11:53

Au lieu de squatter un [sujet](#) déjà résolu, j'en ai créé un nouveau.

Voilà mon problème rencontré sur blender 2.57 et 2.58 :

Les armatures avec l'option vertex groups ne tiennent pas compte de la valeur weight.

J'ai peut être loupé une option à cocher, pourtant on ne dirait pas, puisque ça tient tout de même compte des vertex groups tout en considérant que le weight est à 1 partout ! Vous avez aussi ce problème ?