



Forum: Questions & Réponses

Topic: Proxy et Modifier : bug ou feature ? (Blender 2.58)

Subject: Re: Proxy et Modifier : bug ou feature ? (Blender 2.58)

Posté par: Hibou57

Contribution le : 27/7/2011 11:14:00

Je viens d'essayer, et que je le fasse avant ou après avoir fait un proxy de l'objet, ça ne change rien, rien ne se passe.

C'est embêtant de devoir appliquer les modificateurs pour exporter depuis une librairie, parce que c'est lourd, et en plus on perd les distinctions entre rendu et vue 3D. Par exemple, pour Subsurface, on prend une valeur plus faible pour la vue 3D, pour alléger la charge sur l'UI; eh bien avec cette technique, ça n'est plus possible.

Je le signale comme bug ou pas ?

Je viens aussi de remarquer quelque chose qui me fait penser à un bug, et qui peut causer des disparitions de données des courbes des événements (faut toujours que je tombe sur les trucs qui ne marchent pas, on croirait que je le fais exprès). Je ferai peut-être un topic, je verrai bien.

-- EDIT -- J'ai ma réponse :

Citation :

WIP Notes

[...]

- Currently Proxy support now works for other Objects as well, but only for Object transformations (not for modifiers or constraints, for example).

C'est écrit ici : [Proxy Objects Blender 2.43](#). Peut-être qu'il faudra attendre alors, mais longtemps je crois, parce que si c'était déjà WIP pour la version 2.43...