



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Pourquoi autant d'armes à feu ?**

**Subject: Re: Pourquoi autant d'armes à feu ?**

Posté par: Hibou57

Contribution le : 27/7/2011 11:19:16

Citation :

ebrain a écrit:

Moi ce qui me choque c'est ta remarque :

"C'est cheulou d'avoir ça comme source d'inspiration non ?"

Le manque d'ouverture d'esprit et le jugement de tes propos me font un peu peur.

J'espère que ça relève plus de la mauvaise tournure des phrases que du jugement hâtif.

@+

Ce n'était pas possible de ne pas remarquer le nombre !

Si ça avait été une comme ça de temps en temps, je me serais dit que c'est naturellement dû à l'inspiration des choses du monde, tout simplement. Mais là, c'est plus qu'une inspiration des choses du monde.

À ce niveau, ça s'interprète, d'une manière ou d'une autre, je ne sais pas comment, mais ça s'interprète.

J'aurais dit la même chose si je voyais défiler régulièrement, disons, je ne sais pas, des bols de soupe par exemple. Je me serais autant interrogé.

Citation :

lorembolo a écrit:

Citation :

LA-crobate a écrit:

Personne pour faire une canette de soda ?

on peut faire les deux après tout.



Il a fait des progrès l'internal de Blender