



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armature Weight Buggué ?

Subject: Re: Armature Weight Buggué ?

Posté par: Vi

Contribution le : 28/7/2011 7:21:10

Euh.. pourrais tu nous en dire un peu plus s'il te plait ? Ton poste reste très mystérieux pour moi là. Je viens de tester sur blender 2.49 et effectivement c'est le même problème.. je crois bien que ça fait une éternité que j'ai pas fait d'armature.

edit :

C'est bon je viens de comprendre ce qu'à voulu dire Kiopaa !

Pour utiliser des valeurs pondérées, il faut que d'autres bones modifient aussi ces vertices.

Rassurez vous, je suis rassuré !

eddy :

T'inquiètes, je suis en love total avec la 2.5

C'est juste que ça me semblait être une régression par rapport à ce que je croyais être.