



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Salle de la Porte (Base Secrète)

Subject: Re: Military Complex --space shuttle (from SW)

Posté par: uriel

Contribution le : 30/7/2011 15:36:35

Salut,

content de voir ta progression depuis les derniers mois, je remarque que du cote de la modelisation, c'est vraiment bien vue !

jai regarde tes rendus en grands et par contre (desole), la texture, c'est pas encore ton fort, je m'explique, tu as pousse le NOR sur l'uvmap de maniere radicale, seuls les debutants font ce genre de chose...on dirait que l'objet a une sorte de grain, c'est parfois bon, mais pas a l'echelle de ton vaisseau spatial, comment pourrais tu voir le grain du metal de la coque a cette distance ?

tu vois ce que je veux dire ?

bonne continuation...