



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Train Wars SEQ2 -- Military Complex -- Salle de la Porte (Base Secrète)

Subject: Re: Military Complex --space shuttle (from SW)

Posté par: Jedi

Contribution le : 30/7/2011 15:45:24

ma foi tu n'as pas tort uriel !

j'ai regardé où ça venait ce nor, et en fait j'avais aussi activé nor (donc à 1) sur la texture en plus de la normal map ... l'm a boulet j'avoue :-d

Et comme j'aime bien ce type de grain, j'y avait tout bonnement pas prêté attention...

merci ! je corrige ça

@ golgote : Vi je compte faire deux trois truc pour expliquer quelques étapes de modé, mais plus tard par contre;