



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Robot --> Nom de code : Primo (ou 1'/l')

Subject: Robot --> Nom de code : Primo (ou 1'/l')

PostÃ© par: lighteye

Contribution le : 8/8/2011 12:26:55

Bonjour,

Depuis plusieurs jours, je m'amuse à faire sur un robot plus ou moins basique (c'est à dire : très loin du Général Grevious ;)). Maintenant assez avancé(en modeling, il ne "reste" plus que la tête), je souhaite vous faire partager mon travail.

Voici le bref compte rendu de la construction de ce robot :

En premier lieu, après quelques croquis j'ai commencé par la modélisation du corps.

[image 1](#)

Puis j'ai retouché un peu le dit corps pour lui donner des rebords dignes de ce nom, tout en faisant une jonction (à l'aide d'un circle et du fantastique modifier Array) en forme de "ressort", ensuite pour finir j'ai fait le bas.

[image 2](#)

Les bras m'on posé problème pour les articulations. J'ai essayé d'en faire mais le résultat était pitoyable : [la voici](#). J'arretais et décida de réfléchir mieux sur la question. J'ai donc rechercher des images sur Google (et pour la 1ere fois pris l'importance d'une recherche et réflexion poussées préalable avant tout travail) et en ait trouvé [une](#) qui m'a intéressé . A partir de celle-ci et d'autres qui m'ont moins inspiré (et donc que je ne souhaite pas mettre ici), j'ai fait mes bras. Voilà donc le résultat :

[image 5 Bras](#)

Etant à un stade relativement avancé, je souhaiterais que vous me diriez que dois je améliorer (par exemple : Dois je mettre des fils un peu partout ? Dois je mettre des marques de soudures, des vis ?).

Merci

edit : [Voici un Turntable de mon robot sur Youtbe](#)