



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Modélisation puis animation d'un Lego

Subject: Re: Modélisation puis animation d'un Lego

Posté par: Schopenhauer

Contribution le : 9/8/2011 7:36:07

Salut,

Ah les legos ... toute mon enfance

Il semble qu'en effet ton bras ne soit pas conforme. Il devrait être plus arrondi à la base.

Peu être en avait tu déjà mais voici un blueprint qui pourrait t'aider :

[ici](#) est sur le post n°7 de Marco_F.

à +

edit : envoi peut être un wire de ton lego aussi que l'on puisse voir le maillage.