



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Modélisation puis animation d'un Lego

Subject: Re: Modélisation puis animation d'un Lego

Posté par: Slaan

Contribution le : 9/8/2011 10:04:22

Effectivement tout était Subsurfé !

Donc revoici la chose sans toutes ces modifications :

Et pour la tête est environ 700 vertex, C'est beaucoup

En tout cas merci de t'intéresser à mon travail !

