



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Modélisation puis animation d'un Lego**

**Subject: Re: Modélisation puis animation d'un Lego**

Posté par: Slaan

Contribution le : 9/8/2011 10:56:30

C'est parce-que j'avais durcit quelques arrêtes...

Mais je part refaire des bras avec moins de Vertex, si j'y arrive...

Mais je devrait partir avec quelque mesh de base si ce n'est un cylindre ?

Merci beaucoup de tes réponses

A plus