



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Modélisation puis animation d'un Lego

Subject: Re: Modélisation puis animation d'un Lego

Posté par: Schopenhauer

Contribution le : 9/8/2011 11:02:36

Je ne sais pas si il y a une réponse absolue à cela, mais à priori, moi je serais parti d'un cylindre, mais je garantis pas qu'il s'agisse de la bonne option.

Fais nous part de ton avancement.

bon blend

à +