



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Robot --> Nom de code : Primo (ou 1'/l')

Subject: Re: Robot --> Nom de code : Primo (ou 1'/l')

PostÃ© par: lighteye

Contribution le : 9/8/2011 17:08:24

Bonjour,

Au lieu de faire les dÃ©tails, j'ai choisi plutot de me lancer dans le texturing (sans UVmapping biensur !!) afin d'avoir un apercu :

[Primo le robot : TurnTable avec Sahders !!!](#).

Voici aussi quelques images :

Vous pouvez remarquer que j'ai ajouter une articulation au niveau de la scission au milieu de l'avant-bras. J'ai de plus amÃ©liorer le systeme de rotation afin qu'aucun objet ne rentre dans l'autre ou qu'il tourne autour du bon centre.

J'ai hÃ¢te de faire la tÃªte, mais je dois cependant continuer pour les dÃ©tails du corps de Primo.

[Vu la frÃ©quentation de ce topic, je me permet de mettre un petit up :

]

Lighteye