



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Mon premier rendu.

Subject: Mon premier rendu.

Posté par: Mxiw

Contribution le : 11/8/2011 0:26:54

Salut à tous =) , ce soir (ou plutôt matin

) j'ai décidé de suivre un tuto et de faire le truc au bout

alors j'ai pris ce tuto : <http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/index.php?id=166>
et j'ai fait un escalier en collimasson (c'est mon premier rendu)

voilà la chose :

<http://www.imagup.com/img/MxiwLH/741253.html>

<http://www.imagup.com/img/MxiwLH/741254.html>

<http://www.imagup.com/img/MxiwLH/741255.html>

<http://www.imagup.com/img/MxiwLH/741256.html>

Et j'ai un "petit" problème : comme j'ai utilisé la modification citée dans le tuto (celle qui fait que les cubes se dupliquent et suivent "Empty" (la modification "Array"), alors savez vous comment résoudre ce problème ?

<http://www.imagup.com/img/MxiwLH/741257.html>

j'attends vos critiques et conseils et aussi le truc qui va me permettre d'enlever la rampe en trop sans tout recommencer ou ajouter une nouvelle rampe à la main sur tout l'escalier (je suis un paresseux

)

a+