



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Logo cinema

Subject: Re: Logo cinema

Posté par: blender-padawan

Contribution le : 11/8/2011 6:48:39

Salut,

Si tu es sous blender 2.5, rajoute un léger émit à tout tes matériaux rouge, jaune, vert , bleu etc et coche la case "indirect lighting" dans le world, ça leur donnera un peu de punch car là je trouve l'ensemble trop terne. Tu peux faire de même pour ton écran qui est tout gris et devrait être blanc.

Ensuite tu peux essayer de limiter l'éblouissement sur l'écran pour te concentrer sur les lettres. Soit tu baisses le spec de ton écran, soit tu règles ta lampe en "sphère" et tu règles sa limite pour qu'elle n'atteigne pas l'écran, soit tu mets ton écran dans un autre calque et tu coches "this layer only" de la lampe.

Voilà j'espère que ça t'aidera. Bonne continuation