



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Question sur les textures.**

**Subject: Question sur les textures.**

Posté par: XAR

Contribution le : 13/2/2006 12:01:08

Bonjour, j'ai commencé un compas et j'aimerais mettre de la rouille qu'à certains endroits. Imaginons par exemple que ce sera une texture "clouds" et je veux qu'elle apparaisse plus ou moins dense à divers endroits du compas. va la merci d'avance (donc pas d'uv mapping)

[compas 1](#)

[compas 2](#)

[compas 3](#)

[compas 4](#)