



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: meltingman

Contribution le : 14/8/2011 0:27:17

cool, prems

pourquoi ils ont pas intÃ©grÃ© la branche Tomato ?, elle semble pourtant stable non?
enfin, voila, c'Ã©tait pour inaugurer

.

++