



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Logo cinema

Subject: Re: Logo cinema

Posté par: Schopenhauer

Contribution le : 14/8/2011 12:05:41

Je n'ai pas exactement compris comment fonctionnait ton éblouissement mais si il est basé sur une lampe un réglage dynamique de l'énergie de la lampe pourrait fonctionner ; imagine, pour réduire l'énergie de la lampe progressivement jusqu'à zero sur 25 ou 50 frames. tu peux faire ça en ajoutant des clés d'animation de l'énergie de la lampe.

à +

édit : j'ai oublié de te dire que ton décompte était vraiment très bien maintenant. Si il est un peu plus visible maintenant c'est encore mieux.