



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: kgeogeo

Contribution le : 14/8/2011 19:52:27

Pareil pour la branch onion, je ne veux pas blamer les codeurs mais si il sorte un branche de blender spécifique au sculpt et au texture, ce serai quand même logic que ça fonctionne au moins un peu. Même les nouveau bouiboui comme &#039;showbrush on surface&#039; ne fonctionne pas. par contre pour les bake c&#039;est pas mal.