



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: lorembolo

Contribution le : 14/8/2011 20:06:47

j&#039;ai reussi a faire marcher le sculpt sur une des dernieres salades et onion. en passant en edit mode, puis revenant au sculpt.