



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: kgeogeo

Contribution le : 14/8/2011 20:14:38

Ben pas mieux pour moi.

Tu est avec multires??