



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: souterrain**

**Subject: Re: souterrain**

Posté par: Fadge

Contribution le : 15/8/2011 21:03:24

Ouach ! optimise tout ça. Je parie que tu as modélisé les plaques au sol, alors qu'une bump map suffirait. Gain de poly, gain de temps de rendu.

Le mirror sur le chrome (qui est trop gris) qui a du être laissé à deux pass alors qu'une suffit ...

Néanmoins le verre est très bien géré.

Y'a du potentiel, maintenant il faut voir où ça va nous mener tout ça ?!