



Forum: Questions & Réponses

Topic: Follow path et positionnement

Subject: Follow path et positionnement

Posté par: Maclag

Contribution le : 13/2/2006 19:58:28

Bonjour à tous!

Voilà: nouveaux aussi bien sous blender que dans la modélisation 3d, j'ai un souci:

Je veux que ma caméra tourne autour d'une scène un certain temps, puis arrête de tourner, et se déplace, sans coupure dans la scène, à divers endroits.

Le principe, si j'ai bien compris, c'est d'utiliser "Follow path" sur plusieurs paths, en faisant varier l'influence de 0 à 1 suivant l'effet voulu.

Jusque là, tout va bien

Problème: chaque fois que je valide les options pour que la caméra suive le path, celle-ci se repositionne (suivant le point considéré comme le premier sur le path?) et change d'orientation. L'effet est spectaculaire: elle saute d'un endroit à un autre, et j'ai beaucoup de mal à m'y retrouver.

Si quelqu'un a compris le problème et voit où je me trompe...

Merci d'avance!