



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: TeTine

Contribution le : 16/8/2011 7:16:36

C'est dommage quand mÃªme pour le array sketching. Ca marchait diablement bien, et je ne vois pas faire la mÃªme chose avec des dupliframe.

En l'occurrence, il y'aurait ptet eu moyen de remplacer la partie "remesh avec metaball" par le nouveau modifier. Mais en fait, c'est surtout le cÃ´tÃ© trÃ¨s modulable de la sÃ©quence de formes dans l'array que je trouvais terrible, par exemple pour ajouter des dÃ©tails intÃ©ressant dans un sculpt (Ã©videmment, le fait que ce soit un objet sÃ©parÃ© n'est pas forcÃ©ment l'idÃ©al, mais Ã§a peut servir)

Bon aprÃ¨s, y'a dÃ©jÃ tellement d'autres choses intÃ©ressantes qui arrivent, inutile de pleurer sur une fonctionnalitÃ© malgrÃ¨s tout pas indispensable. Mais c'est dommage