



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: souterrain

Subject: Re: souterrain

Posté par: cricie88

Contribution le : 16/8/2011 8:29:16

Citation :

Bencer a écrit:

Belle image

. Tu t'es inspiré d'une photo ou tu as inventé le concept de colonnes avec les ressorts à l'intérieur?

C'est sorti de ma tête, au début le ressort était plus petit et devait être dans l'eau. mais comme je n'arrivais pas à faire quelque chose de convenable, j'ai grossi le ressort, et ça me convenait.

Citation :

Bencer a écrit:

Le rendu est bon mais les ombres entre les lampes au plafond me gêne un peu, mais c'est pas très grave.

Je vais voir ce que je peux faire, mais pas de rendu complet pour l'instant.

Citation :

fleuf a écrit:

Faites un scroll de la page, ça fait un illusion d'optique

Maman je vais être malade

Citation :

Fadge a écrit:

Ouach ! optimise tout ça. Je parie que tu as modélisé les plaques au sol, alors qu'une bump map suffirait. Gain de poly, gain de temps de rendu.

Oui c'est un défaut que j'ai, j'ai tendance à trop modéliser.

Citation :

Fadge a écrit:

Le mirror sur le chrome (qui est trop gris) qui a du être laissé à deux pass alors qu'une suffit ...

Où y-t-il des pass. j'ai pas trouvé.

De toute façon je cherchais a faire de l'acier, mais je n'ai réussi qu'a faire du chrome.

Merci pour vos conseils et encouragement.