



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 16/8/2011 12:21:35

Citation :

lorembolo a Ã©crit:

A-t-on quelque-part une liste des addons dÃ©veloppÃ©s jusqu'ici? (officiels ou pas)

Sur blender.org, il y a un catalogue des add-ons dÃ©veloppÃ©s.

Mais il ne regroupe pas tout ce qui n'a pas Ã©tÃ© portÃ© Ã la connaissance de celui qui s'en occupe.

GÃ©nÃ©ralement, un thread est ouvert avant par le crÃ©ateur de l'add-on sur blenderartists.

Citation :

Je suis pris d'un doute, sur les builds 2.5 + yafaray, est ce que le nombre de thread est dÃ©tectÃ© automatiquement ? l'option est grisÃ©e et non-modifiable...

Si l'option Theads est grisÃ©e, c'est que l'option Auto Threads pour les dÃ©tecter est activÃ©e.