



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: souterrain

Subject: Re: souterrain

Posté par: Fadge

Contribution le : 16/8/2011 12:27:49

joue avec le fresnel et le blend pour obtenir ce que tu veux, avec une map en bump très très léger pour le brosse. Par pass je voulais dire depth, qui revient au même