



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Follow path et positionnement**

**Subject: Re: Follow path et positionnement**

Posté par: Maclag

Contribution le : 13/2/2006 21:07:29

Bon, je dois vraiment pas être clair...

Je reprends:

- J'ai une caméra, qui est orientée vers le milieu de ma scène.
  - Je veux qu'elle tourne autour de la scène (1er path), puis qu'elle aille regarder quelques détails (2ème path et +).
  - Je crée un cercle au milieu de la scène.
  - J'ajoute une contrainte "Follow path" à la caméra, avec pour cible le cercle. Pour l'instant, je mets influence à 0
  - Je mets des IPO Speed pour le cercle
  - Ma caméra est toujours à la place que je lui ai fixée
  - Je mets influence à 1 dans le contraint "Follow Path"
  - Hop, ma caméra va faire un tour ailleurs! (position + orientation)
- 
- Le but, c'est qu'elle reste initialement à sa place (du moins, qu'elle ne bouge que quand je change de frame!). Dans le cas contraire, enchaîner sur un autre path de manière fluide devient très compliqué!