



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.6x : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: CoyHot

Contribution le : 17/8/2011 13:42:17

Citation :

Objet vide, Ãa dÃcrit bien ce qu'est un empty du point de vue des donnÃees que Ãa reprÃesente pour blender. Mais du point de vue de l'utilisateur, Ãa n'est pas trÃs explicite.

J'aime bien le terme d'assistant qu'on peut trouver dans la traduction de Max.

Dans bon nombre de soft, notamment la version FR de After FX, cela se nomme un objet Nul je trouve que c'est pas mal.