



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: souterrain**

**Subject: Re: souterrain**

Posté par: maixem

Contribution le : 19/8/2011 8:09:09

C'est bien d'utiliser yafaray, mais ça sera mieux de mettre des textures (notamment au sol, la répétition se voit beaucoup trop) et peut-être des couleurs.

Ton éclairage est également à travailler, donne une ambiance à ta scène.

C'est quoi la barre noire que l'on voit sous la porte?

Tu peux améliorer la mod de la porte aussi.

Sinon, 28 min et quasiment pas de bruit c'est plutôt impression, faudra que je teste ce build!