



Forum: Questions & Réponses

Topic: Follow path et positionnement

Subject: Re: Follow path et positionnement

Posté par: Maclag

Contribution le : 13/2/2006 23:37:22

Réussi!!

Bon, pas avec la méthode que je voulais (des "Follow path", avec des trucs propres, et modulaires!) Mais au moins, j'y arrive.

Comme je le disais, avec un make parent normal, j'arrive à lier comme je le souhaite la caméra et le cercle. Je ne le faisais pas parce que je voulais ensuite lier la caméra à d'autres paths plus loin dans l'anim.

Donc, j'ai fait un make parent du cercle sur le path suivant.

En bloquant l'état de la vitesse pour le cercle, j'arrête bien la rotation de la caméra autour de la scène, et un autre path commence à la balader.

Pourquoi je n'aime pas: si je fais 10 paths qui sont les enfants les-uns des-autres, et que j'en change subtilement un... faut tout recommencer!!

Si quelqu'un a plus propre, je suis preneur!