



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Menu avec clavier

Subject: Re: Menu avec clavier

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 19/8/2011 11:55:15

Le truc le plus simple que je connaisse est un plane texturer avec les différentes possibilités du menu suivi d'une lettre. Ensuite tu créer une chaîne de brique pour chaque possibilité qui est commander par la lettre inscrite sur le plan. Si tu n'a pas compris j'essaierai de te faire un exemple.