



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: existe t&#039;il un équivalent de Xnormals sous Linux?**

**Subject: Re: existe t&#039;il un équivalent de Xnormals sous Linux?**

PostÃ© par: insane9

Contribution le : 19/8/2011 12:34:58

je ne sais pas quelles sont les particularités de Xnormal, mais si c&#039;est juste pour faire une normal map bah t&#039;as Gimp et son filtre Normal map et pour faire une map d&#039;AO tu peux la faire direct dans Blender.