



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: existe t'il un équivalent de Xnormals sous Linux?

Subject: Re: existe t'il un équivalent de Xnormals sous Linux?

PostÃ© par: TeTine

Contribution le : 19/8/2011 13:16:32

Sinon, Blender peut baker des normals maps aussi. Mais y'a certaines contraintes à respecter.