



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: existe t'il un équivalent de Xnormals sous Linux?

Subject: Re: existe t'il un équivalent de Xnormals sous Linux?

PostÃ© par: son-of-oden

Contribution le : 19/8/2011 23:44:10

ça marche aussi pour les textures UV?